

Expacity

Előkészületek:

- Minden játékos válaszon egy szint. Ebből a színből vegyen el 6 épületelemet és helyezze maga elé. A pontozótáblát tegyük az asztalra és helyezzünk rá egy épületelemet a kezdő 0 pontra.
- Keverjük meg a tervkártyákat és helyezzük képpel lefelé az asztal valamelyik részére. Minden játékos kap egy játékmenet kártyát. Válasszátok ki a kezdőjátékost.
- Tegyétek a Városházát az asztal közepére. A többi (60) lapkát keverjétek meg és tegyétek a zsákba.
- Minden játékos húzzon a zsákból 2 lapkát. Tegye maga elé és ne mutassa meg senkinek.
- Keverjük meg a játékvégi cél kártyákat és 3 darabot helyezzünk a pontozótábla mellé a többit tegyük vissza a dobozba.

Játékról:

- Expacity körökből áll. A kezdőjátékos végrehajtja a saját körét, majd óramutató járásával megegyező irányba mindenki így tesz, majd kezdődik előről. Minden játékos köre 4 fázisból áll amit végrehajt a következő sorrendben (**Zónákra osztás, Építkezés, Épület felépítése/Terv teljesítése, Tervezés**) majd a következő játékoson a sor.
- A játékosok győzelmi pontokat szereznek a befejezett épületeikért a tervekért, célokért és a végső célokért. Aki a legtöbb pontot szerzi megnyeri a játékot.

Játékos köre:

- **Zónákra osztás (rakj egy lapkát)**
 - Válasz ki egy lapkát a két saját lapkád közül és helyezd a lent lévő lapkák mellé. Átlóba nem teheted.
- **Építkezés (három akció)**
 - Pontosán három akciót kell végrehajtanod a két lehetséges lehetőségből választva, bármilyen kombinációban:
 - Rakj le egy épületelemet egy üres építési területre vagy egy saját már elkezdett épületed szintjét növeld egyel a helyezési szabályok betartásával (lásd később)
 - Vegyél el egy épületelemet a közösből és vedd magad elé. Tedd a saját készletedbe.
- **Épület befejezése/Cél teljesítése (opcionális)** (Nézd meg az építési szabályok részt, mielőtt kiértékelnéd)
 - Miután befejezted a három akciót, befejezhetsz és kiértékelhetsz épületeket, ha akarsz (akár többet is)
 - Amikor befejezel egy épületet, rakj rá egy tetőt.
 - **Épület pontozása:** Miután ráraktad a tetőt az épületre, le is kell pontoznod azt. Minden szint 1 pontot ér, de a piros keretes lapkák módosíthatják ezt az értéket. A szomszéd lapkákon a zöld körbe írt szám a zöld épületek pontszámát módosítja, míg a kék körös lapkák a kék épületek szintjét módosítja. Minden üres telek, ami a befejezett épület mellett van -1 ponttal módosítja a pontszámot.
 - Használd a következő formulát: **(1 + minden módosító lapka – minden üres építési terület) X az épület szintjei = pontszám**
 - Minden befejezett épület után elvehetsz 2 terv kártyát. Az egyik kártyát tartsd meg a másikat pedig tedd a pakli aljára. Bármennyi terv kártyád lehet. A befejezetlen kártyákért nincs büntetés.
 - Ezen szakaszban dönthetsz úgy, hogy kijátszol bármennyi terv kártyát a kezedből, amit teljesítettél és a pontozósávon ezt azonnal le is leléped.
 - A "Control" kifejezés bármilyen típusú épületre vonatkozik (Kék/zöld) és befejezetlen is lehet.
 - A "Complete" azt jelenti, hogy tetővel ellátottnak kell lennie.
 - Ha a kártya megad egy bizonyos magasságot, akkor pontosan olyan magas épületnek kell lennie. A tető nem számít ebbe bele.
- **Tervezés (kéz frissítése)**
 - Húzz 2 lapkát a zsákból, tarts meg egyet, a másikat rakd vissza a zsákba.
 - A következő játékos következik mindaddig, amíg az utolsó lapka le nem kerül. Akkor kezdetét veszi a játék vége fázis.

Épület lehelyezési szabályok:

- **Új épület kezdése**
 - A játékos elkezdhet bármilyen típusú épületet (lakóházat/irodaépületet)
 - Egy lapkára csak egy játékos építhet. Nem lehet egy lapkán különböző színű épületelem.
 - Egy játékosnak soha nem lehet háromnál több befejezetlen épülete.

- **Saját épület folytatása**

- A játékos egy épületét maximum 1 szinttel növelheti 1 körben (de több épületét is növelheti 1 szinttel feljebb.)
- Az épületeket csak egy emelettel lehet magasabbra építeni, mint az ilyen típusú legmagasabb szintű kész épület.
- Lakóházak csak 1-3 szintesek lehetnek. Az irodaépületek pedig minimum 4 magasaknak kell lenniük. Az irodaházaknak nincs maximális magassági korlátja, de a fentiépítési szabályokat be kell tartani.

Játék vége:

- Miután minden lap kijátszásra került kézből is, a játék véget ér.
- A játékosok ellenőrzik, hogy a végső cél kártyák pontszámát ki kapja meg. Egyenlőség esetén osztoznak a pontokon egyenlő részben.
- A legtöbb győzelmi ponttal rendelkező játékos a nyertes.

Tervkártyák segítség:

- **Control:** bármilyen típusú épületre vonatkozik, nem kell befejezettnek lennie.(de saját épületnek kell Lennie, hacsak a lap máshogy nem írja.
- **Complete:** tetővel ellátott kiértékelt épületnek kell lennie és sajátnak.(hacsak másképp nem írja a lap)
- **Adjacent:** szomszédos lapka (átló nem számít szomszédosnak)
- **Line:** Függőleges vagy vízszintes épületek vannak egy vonalban.